**Thinking1高德地图中的路径规划原理是怎样的？**

A：

理论上来说路径规划问题都是最短路径问题，那么最基础的算法就是Dijkstra，不过在查找相关资料中发现，还有很多提高路径规划算法效率的方法

参考：https://www.zhihu.com/question/24870090/answer/73834896

**Thinking2** **football.gml数据集中，美国大学生足球联赛，包括115支球队，被分为12个联盟。为什么使用LPA标签传播进行社区发现，只发现了11个社区？**A：

根据LPA算法得出的社区数与联盟数并不存在等价的关系。LPA是通过616场比赛得关系进行划分，社区数只与这些比赛有关而与地域无关

**Thinking3微博采用了类似FaceBook的EdgeRank算法，如果你给微博的信息流做设计，你会如何设计？**

A：

信息流设计

1、亲密度：博主回复评论、赞评论等来判断粉丝亲密度

2、内容质量：粉丝转发、评论微博、赞微博，在微博正文停留的时间来判断文章的内容质量

3、原创度：是否是转发，是否有相似博文

4、新鲜度：是否具有时效性等